



ANADOLU ÜNİVERSİTESİ

AKADEMİK BİLİŞİM KONFERANSI

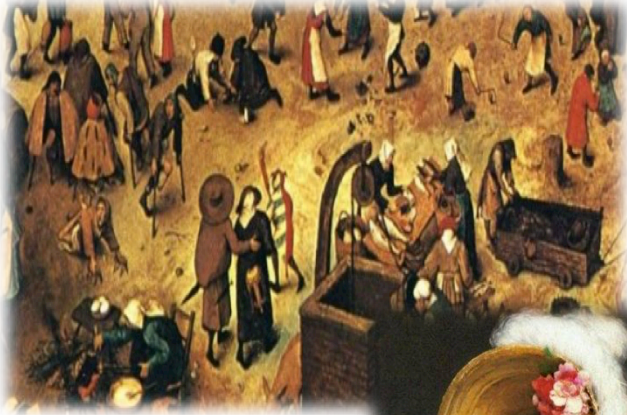
4-6 Şubat 2015

Eğitimde Oyunlaştırma (Gamification) ve Ters-Yüz Sınıflar (Flipped Classroom)

Yrd.Doç.Dr. Tuncay Sarıtaş
Özge Yıldız

“Değişmeyen tek şey değişimin kendisidir.”

Herakleitos



Teknolojinin geliřmesiyle her alanda olduđu gibi eđitimde de yeni arayıřlar olmaktadır. Sınıflar, okullar deđiřim halindedir. Yıllarca eđitim verilen sınıf ortamlarında gerekleřtirilen eđitimlerin kalitesi dijital ve aık eđitsel kaynakların varlıkları ile sorgulanmaya bařlamıřtır.

A high-angle, top-down photograph of a classroom. In the foreground, the backs of several students' heads and shoulders are visible as they sit at their desks. They are all looking towards a large, dark blue chalkboard in the background. The chalkboard is filled with faint, illegible white chalk markings. The students are wearing various colored shirts: a green shirt on the far left, an orange shirt, a red shirt, a blue shirt, and a light blue shirt on the far right. The text "The Flipped Classroom" is centered in white, sans-serif font over the middle of the image.

The
Flipped
Classroom

Flippedclassroom
“dönüştürülmüş sınıflar”
ya da “ters yüz sınıflar”
olarak da adlandırılır.
Dönüştürülmüş sınıflar
kullandığınız geleneksel
yöntemleri baş aşağı
çevirdiğimiz bir
yöntemdir.



Eđitimde yeni trendlerden biri olan flipped classroom'da đrenciler derse gelmeden nce ders materyallerini incelemiř olurlar. Ortak aık kaynak ortamlarda bulunan bilgiler, đrencilerin istediđi an ders materyallerine ulařmaları iin hazırlanmıřtır.

Bu yeni trend, iş birlikçi öğrenmeyi destekler aynı zamanda öğrencilerin düşünme ve sorun çözme becerilerinin de gelişmesine yardımcı olur.



Ters yüz sınıfla öğrenciler video, simülasyon, e-kitap, çeşitli ders materyalleriyle dersten önce teorik bilgiyi bireysel olarak edindikleri için sınıf içi etkinlikte kullanılacak süre pratik yapmaya ve uygulama aşamasında kullanılacaktır.

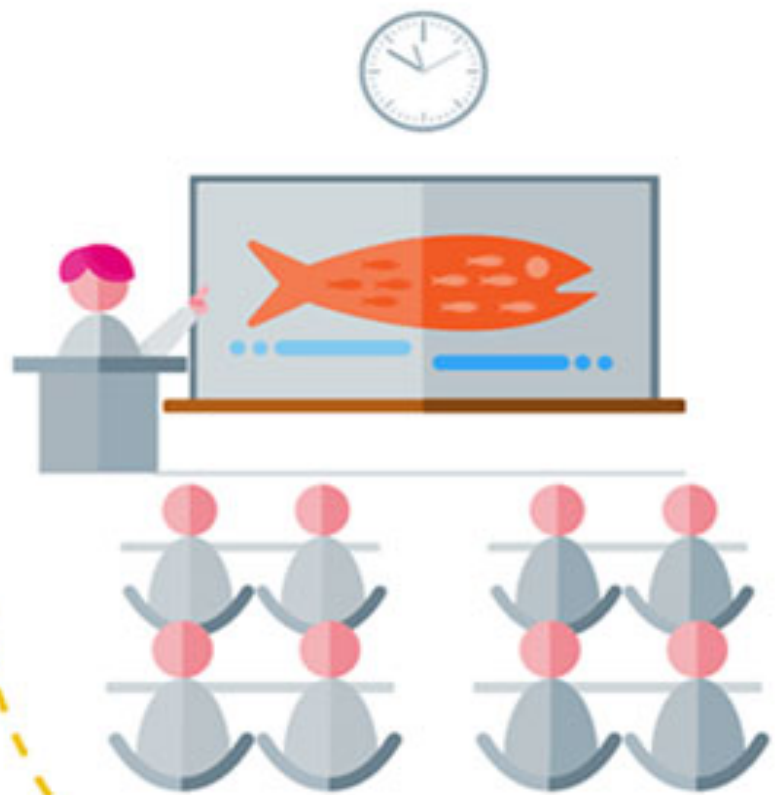
Uygulama alıřtırmaları yapılması için sınıf içinde öğrencilerin teorik bilgi seviyeleri birbirine yakın olmalıdır. Bu durum açık eğitsel kaynaklarla sağlanmış olacaktır.

Sınıfta geçirilen zaman yeniden planlanacaktır ve sınıf daha çok tartiřma-odaklı konuların, öğrenci merkezli projelerin ve laboratuvar uygulamalarının desteklendiđi bir öğrenme ortamı haline gelmesi mümkün olacaktır (Yarbro ve diđer, 2014).



FLIPPED CLASSROOM'UN GELİŞİM GRAFIĞI

SINIF İÇİNDE ODAĞI ÖĞRETMENDEN ÖĞRENCİYE KAYDIRARAK GELEN BAŞARI



- Ters-Yüz sınıf sistemi denilen flipped classroom, ilk kez Miami Üniversitesinde birçok derslerde kullanılmıştır.
- Türkiye’de MEF Üniversitesi flipped classroom ile derslerini işleyen üniversitedir.
- Ayrıca çok ünlü olan Khan Academy flipped classroom yönteminin kullanıldığı bir platformdur.

Avantajlar ve Dezavantajlar



GAMIFICATION



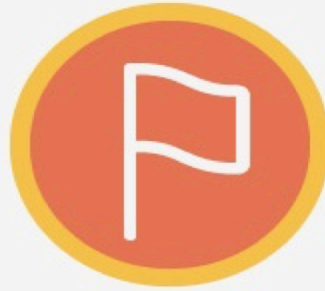
“İnsanođlu, tarihin tüm dönemlerinde eğlenmek ve güzel zaman geçirmek için sürekli yeni arayışlar içinde olmuştur, oyunlar ise bunun en önemli yollarından birisidir” (Karataş, 2014, Syf:316).

Oyun, belirli kuralları olan ve gerçekleştirilmesi gereken görevleri kapsayan bir süreçten oluşmaktadır.

Oyun, hayatı eğlenceli kılar;



odaklar



amaca yöneltir

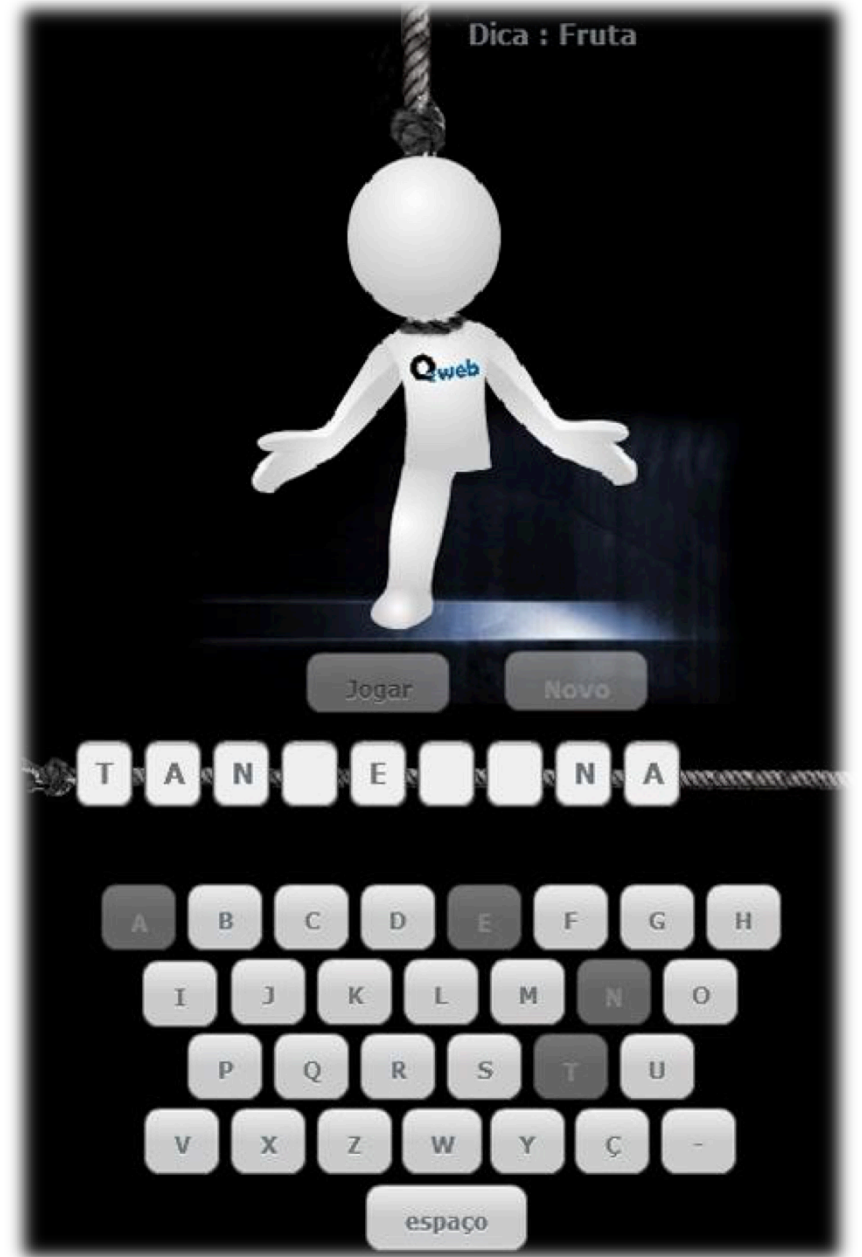


kafayı çalıştırır



ve merak uyandırır.

Oyunlařtırma, oyun dıřındaki etkinliklerde oyunu kullanmak, yapılan iře oyun ekleyerek eęlenceli hale getirmektir.

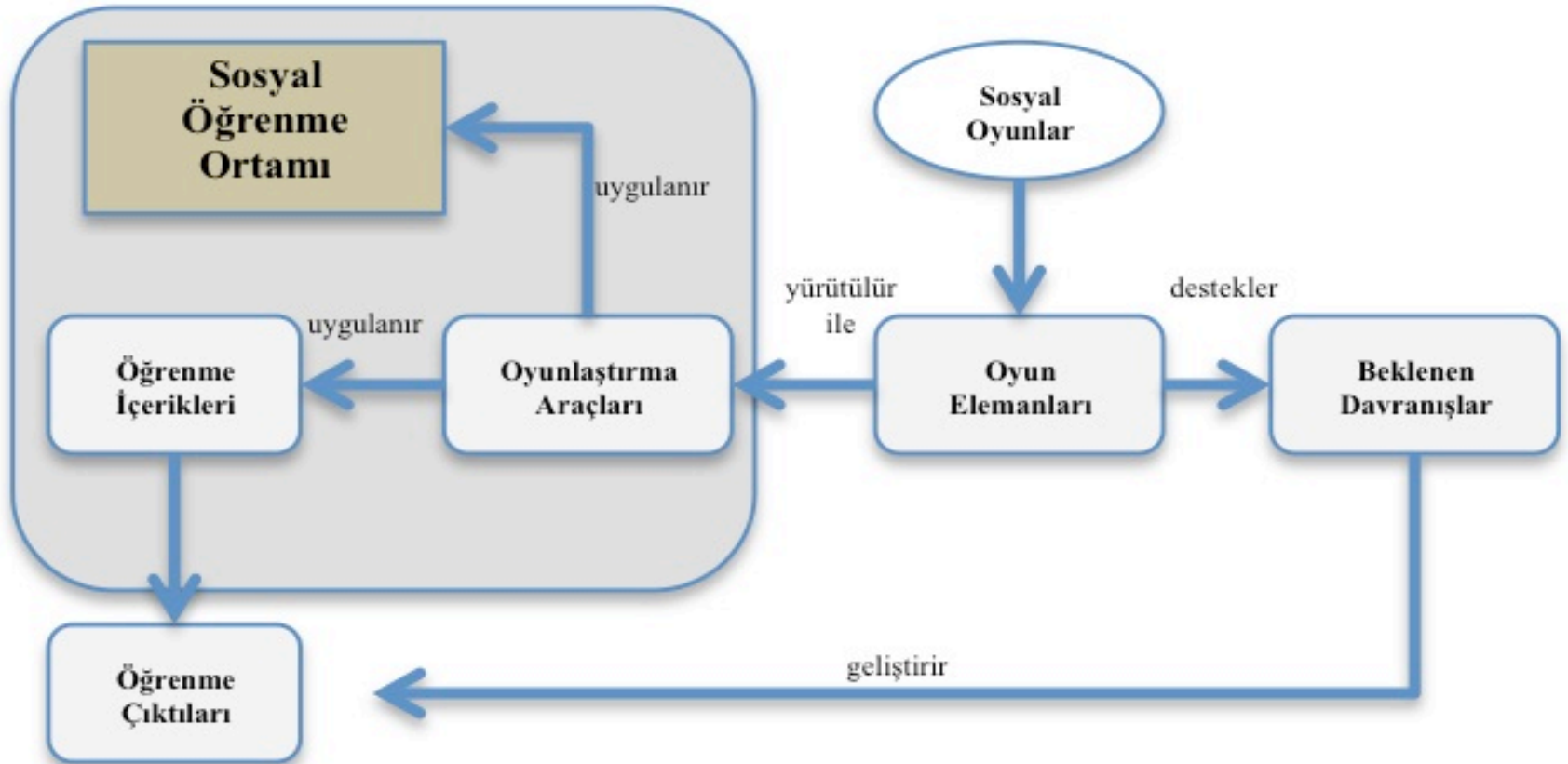


Oyunlařtırmada genellikle 2 terim dönüşümlü olarak kullanılmaktadır: oyun mekanikleri ve oyun dinamikleri. Oyun mekanikleri, kullanıcı deneyimini ve ilgisini yaratmada bir etkinliđin oyunlařtırılması için kullanılan çeřitli aksiyonlar, davranıřlar ve kontrol mekanizmalarından oluřmaktadır (örn. Puanlar, seviyeler, zorluklar, hediyeler, sanal eřyalar) (Bunchball, 2010). Oyun dinamikleri ise ilgi ve tutku ile oynanan oyundaki deneyimlerin çıktısidir (örn. Ödül, statü, başarı) (Bunchball, 2010).

Oyunlaştırmaya günlük hayattan örnek vermek gerekirse ilk akla gelecek olan FourSquare uygulamasıdır.



Oyunlaştırmanın Çerçevesi



Birçok konuda olduğu gibi oyunlaştırmaya gösterilen ilgi ülkelere göre değişmektedir. Bu değişimi aşağıdaki grafikten incelemek mümkündür.

Bölgesel ilgi ?



Bölge | Şehir

San Francisco	100	<div style="width: 100%;"></div>
Bangalore	100	<div style="width: 100%;"></div>
Singapur	100	<div style="width: 100%;"></div>
Sidney	95	<div style="width: 95%;"></div>
Chennai	83	<div style="width: 83%;"></div>
Melbourne	76	<div style="width: 76%;"></div>
New York	63	<div style="width: 63%;"></div>



Oyunlařtırmanın Yararları ve Eleřtirilecek Yönleri

- Öğrenmek eğlenceli hale gelecektir.
- Derse katılım artacaktır.
- Derse olan motivasyon artarak devam edecektir.

- Tartışmalar ve rekabet ortamı öğrencileri sosyalleştirecektir.
- Açık kaynaklı eğitim ortamında flipped classroom gibi yeni eğitim trendleriyle birleştirilerek aktif öğrenme sağlanacaktır.

(Karataş, 2014)

Bu heyecan uyandırıcı, zevkli ve rekabetçi oyunlaştırılmış öğrenme ortamlarından olabildiğince faydalanmak eğitimcilerin göz önünde bulundurması gereken görevlerinden biridir.



For each answer you get right, we donate 10 grains of rice through the World Food Programme to help end hunger

login | sign up (track your totals, join and create groups and more)

Subjects

HUMANITIES

- ▶ Famous Paintings
- ▶ Literature
- ▶ World Hunger
- ▶ Famous Quotations

ENGLISH

- ▶ English Vocabulary
- ▶ English Grammar

MATH

- ▶ Multiplication Table
- ▶ Basic Math (Pre-Algebra)

CHEMISTRY

- ▶ Chemical Symbols (Full List)
- ▶ Chemical Symbols (Basic)

LANGUAGE LEARNING

- ▶ German
- ▶ Spanish
- ▶ French
- ▶ Italian
- ▶ Latin

GEOGRAPHY

- ▶ World Landmarks
- ▶ Identify Countries on the Map
- ▶ World Capitals
- ▶ Flags of the world

Follow Freerice



Week's Top Ranking

Top Players

1. gabemadison
2. Jacob4242
3. thawigga
4. andkerosine
5. ImSnckr

Top Groups

1. Rousey184
2. idontcare
3. Grain Givers
4. Diction Up for Bonus
5. Kongseik_10B

Oyunlařtırma Sitesinden Bir Örnek

Basic Math (Pre-Algebra) New Subjects! ▶

Correct! $9 - 2 = 7$

$8 - 4 =$

4

6

5

3

100



You have now donated 120 grains of rice.

Teşekkürler 😊